|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Tugas coding Android Studio minggu -4 video 11-20 | 87 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Membuat statement rumus konversi suhu dengan menggunakan tag double hasil = (4.0/5.0) \* suhu;
2. Penggunaan tag double suhu = Double.parseDouble(etNilai.getText().toString());
3. Penggunaan tag tvHasil.setText(hasil+"");
4. Penggunaan tag if (etNilai.getText().toString().equals("")){
5. Penggunaan tag Toast.makeText(this, "Nilai tidak boleh kosong", Toast.LENGTH\_SHORT).show(); untuk menampilkan sebuah pesan di dalam aplikasi apabila statement berjalan
6. Penggunaan tag if (pilihan.equals("Celcius to Reamur")){
7. Mengubah icon dari project aplikasi yang telah di buat sebelumnya
8. Membuat statement activity cycle onCreate,onStart,onPostResume,onStop,onPause
9. Membuat statement massage dialog dengan menggunakan tag
10. Penggunaan tag showAlert.show(); untuk menampilkan isi dari function yang telah di buat sebelumnya
11. Pengguhaan tag showToast("Selamat Belajar"); untuk menampilkan isi pesan dari function yang telah di buat sebelumnya
12. Penggunaan tag showAlertButton("Yakin akan menghapus?");
13. Penggunaan tag android:label="Barang" di dalam file androidmanifest untuk mengganti label dari halaman activity yang akan di gunakan
14. Penggunaan tag android:parentActivityName=".MainActivity"
15. Penggunaan tag String barang = etBarang.getText().toString();mengisi variable di dalam komponen yang telah di buat sebelumnya
16. Penggunaan tag Intent intent = new Intent(this, Barang.class); menginputkan nilai
17. Penggunaan tag intent.putExtra("ISI",barang); menginputkan nilai
18. Penggunaan tag startActivity(intent); memulai activity
19. Penggunaan tag tvBarang.setText(ambil);
20. Toast.makeText(this, pesan, Toast.LENGTH\_SHORT).show();
21. Penggunaan tag AlertDialog.Builder buatAlert = new AlertDialog.Builder(this); di gunakan untuk membuat statement pesan peringatan
22. Penggunaan tag buatAlert.setTitle("Perhatian!!"); untuk mengatur isi dari title yang di buat dan ditampilkan
23. Penggunaan tag buatAlert.setMessage(pesan); untuk mengatur isi dari pesan yang akan di tampilkan
24. Penggunaan tag showAlert.setPositiveButton("Ya", new DialogInterface.OnClickListener() {
25. Membuat komponen scrollview di dalam project android studio
26. Membuat sebuah statement DatePickerDialog dengan menggunakan tag DatePickerDialog dtp = new DatePickerDialog(this, new DatePickerDialog.OnDateSetListener()
27. Penggunaan tag public void onDateSet(DatePicker datePicker, int thn, int bln, int tgl) mengambil data secara keseluruhan darivariable– variable yang telah di buat sebelumnya
28. Penggunaan tag dtp.show();menampilkan isi statement dari function yang telah di buat
29. Penggunaan vector asset di dalam project android studio dan mengubah warna vector asset tersebut di dalam file.xml
30. Penggunaan tag int tgl = cal.get(Calendar.DAY\_OF\_MONTH); Penggunaan tag int bln = cal.get(Calendar.MONTH); mengambil data bulan secara waktu asli tag int thn = cal.get(Calendar.YEAR); mengambil data hari, bulan, dan tahun dengan waktu asli